



„TSR“ BISON Reglement 2016 (Stand.25.01.2016)

Grundsätzliches:

- Es gelten die vor Ort liegenden Messinstrumente welche für jeden Teilnehmer frei zugänglich sind.
- „Parc Ferme“ obliegt ausnahmslos dem Rennleiter.
- Autos werden vom verantwortlichen Rennleiter zum Qualifying/Start eingestellt.
- Das Umstellen der Autos erfolgt durch den jeweiligen unmittelbaren Streckenposten/Rennleiter.
- Grundsätzlich ist ein behandeln der Schleifer mit Voodoo, Parma und ähnlichen Mitteln verboten.
- Es ist strengstens verboten die Reifen mit irgendwelchen Mitteln zu behandeln, bei zu widerhandeln ist mit sofortigen Ausschluss der Veranstaltung und mit einem Bahnverbot zu rechnen.
- Während einer Veranstaltung werden vor dem Qualifying die Reifen vom Streckenposten mit Klebeband gesäubert, ebenso wenn ein Auto vom Parc Fermé auf die Bahn gestellt wird oder dieses die Bahn unfreiwillig verlässt.
- Sollte bei Langstreckenrennen ein Fahrerwechsel notwendig sein, dann muss dieser beim Rennleiter angemeldet werden, beim nächsten Chaos wird der Fahrerwechsel vollzogen. Außer auf Spur 1, hier kann jederzeit und ohne Unterbrechung gewechselt werden.

Ist aufgrund der Baulichen Bedingungen nicht anders möglich!
- Servicezone:
Das Fahrzeug ist nur in der gekennzeichneten Servicezone zu entnehmen bzw. wieder einzusetzen.
Sollte das Fahrzeug entlang der Strecke liegen bleiben, wird dieses vom Streckenposten geborgen und dem Fahrer übergeben. Eingesetzt wird dann wieder in der Servicezone (egal wo entnommen wurde!)
- Es gilt: Was nicht ausdrücklich erlaubt wurde, ist verboten!!

Fahrzeugabnahme:

- Diese erfolgt 30 Minuten vor dem Qualifying.
- Vor und nach jedem Rennen wird eine technische Abnahme vom jeweiligen Rennleiter („TSR Mitglied“) aller Autos durchgeführt.
- Nach der Fahrzeugabnahme gilt die Parc Fermé Regelung, das heißt, nur dem Rennleiter bzw. dem ausgewählten Streckenposten obliegt das Parc Fermé, welcher sich um das Einstellen der Autos kümmert. Umstellen der Autos liegt im Verantwortungsbereich des unmittelbaren Streckenpostens.

Qualifying:

- Die Spur wird am Renntag nach der technischen Abnahme gewürfelt (1-4).
- Qualifikation Reihenfolge nach Meisterschaftsstand in umgekehrter Reihenfolge.
- Gefahren wird 1 Minute wobei die Gesamtzeit gewertet wird.
- Sieger des Qualifying hat als erster die Spurwahl, dann zweitplatziertes, drittplatziertes usw.

Rennen:

- Bis 7 Starter: Eine Gruppe, 2 Durchgänge, 4x8 Minuten
- Ab 8 Starter: Zwei Gruppen, 2 Durchgänge, 4x7 Minuten
- Ab 12 Starter: Drei Gruppen, 2 Durchgänge, 4x6 Minuten

Karosserie:

Es dürfen alle Karosserien gefahren werden (außer F1, Indycar usw.) Phantasiebauten werden zum Rennen nicht zugelassen!

Erlaubt sind Plastik,- GFK,- Resine,- Carbon aber keine Lexankarosserien.

- Die Karosserie muss lackiert und mit Klarlack versehen sein. Außerdem müssen mind. 3 Startnummern inkl. div. Sponsoren Decals angebracht werden. (Rennlackierung erwünscht)
- Ein 3D bemalter Fahrereinsatz (darf aus Lexan sein) und ein 3D bemalter Fahrerkopf (Hartkopf) muss vorhanden sein.
- Die durchgehenden Scheiben müssen durchsichtig sein.
- Es dürfen keine Teile des Chassis von oben betrachtet über die Karosserie hinausragen. (Leitkiel, Räder, Grundplatte usw.). Das Inlett muss alle von außen sichtbaren technischen Teile abdecken.
- Heckflügel, Spiegel und Fahrerkopf müssen vor dem Rennen ordnungsgemäß vorhanden sein. Es müssen alle Teile außer Spiegel, Antennen, Lampenläser und Fahrerkopf während des gesamten Rennens am Fahrzeug an der richtigen Position vorhanden sein und daher repariert werden. (Reparatur innerhalb von 5 Runden!)
- Karosserie darf an der Bahn nicht schleifen. (Reparatur innerhalb von 5 Runden!)

Chassis:

- Alle Chassis sind freigegeben!
- Sollte ein Chassis hörbar/sichtbar durchschlagen oder an der Bahn schleifen, muss dies sofort behoben werden.
- Beim Schieben des Fahrzeugs, ohne Druck, müssen sich die Vorderräder min. eine volle Reifenumdrehung mitdrehen!

Motor: (siehe „Ergänzung“ am Ende des Reglement)

- Gestellter Bison 1 mit 15er Ritzel (ca. 5cm langen Kabel inkl. „Männchen“ Stecker)
- Motoren werden 1 Stunde vor der Fahrzeugabnahme ausgegeben.
- Bei den Motoren dürfen nur die Lager geölt werden.

Maße / Gewichte:

- Gesamtgewicht: mind. 200 Gramm
- Spurbreite: max. 84mm
- Bodenfreiheit: Zum Start des Rennens mind. 1,0mm (Fahrwerk und Karosserie).
Nach und während dem Rennen mind. 0,8mm .

Achsen / Lager / Getriebe:

- Es sind nur 3 mm (durchgehend) Stahlachsen (volles Material, magnetisch) erlaubt.
- Lager sind frei
- Zahnrad ist frei

Heckflügel:

- Position und Größe muss dem Original Best möglichst in 1/24 entsprechen.
- Material egal (mind. 3-Teilig)
- Mind. 0,25mm Materialstärke!

Räder:

- Aluminiumfelgen in freier Ausführung
- Sowohl vorne als auch hinten sind Moosgummi-Reifen vorgeschrieben - Farbe schwarz. Die Oberfläche der vorderen Reifen darf mit Lack/Kleber versiegelt werden.

Abmessungen	Vorne	Hinten
Felgen Innendurchmesser	mind. 18mm	mind. 19mm
Reifen Außendurchmesser	mind. 24mm	mind. 25mm
Reifenbreite	mind. 6mm	max. 16mm
Reifenauflagefläche	mind. 5mm	

Leitkiel / Schleifer:

- Frei (Schleifer müssen trocken gefahren werden – kein ölen etc.!!)

Reifen:

- Vorzugsweise GP45. Diese müssen trocken gefahren werden und dürfen nur mit Klebeband gereinigt werden.

Achtung: Werden Reifen welche mit div. Mittelchen bearbeitet worden sind gesichtet, führt dies zur sofortigen Disqualifikation inkl. weiterem Bahnverbot.

Strafenkatalog:

Die % werden immer von den gefahrenen Gesamtrunden am Ende des Rennen abgezogen.

- Bodenfreiheit: **2% Rundenabzug pro angefangene 0,1mm**
- Gewicht: **2% Rundenabzug pro angefangenes Gramm**
- Keine Reparatur innerhalb der 5 Runden Regelung: **3% Rundenabzug**
- Verletzung der Parc Fermé Regeln: **5% Rundenabzug**
- Nichtantreten als Einsetzer: **5% Rundenabzug**
- Arbeiten am Fahrzeug während der Umsetzpause oder anderen Rennunterbrechungen: **5% Rundenabzug**
- Verwendung von Haftmitteln (auch während des Trainings!) oder Manipulation des ausgegebenen Motors: **Wertungsausschluss!**

Ergänzend gilt folgende Regelung bei einem vermuteten Defekt an den ausgegebenen Motoren:

Wenn ein Auto aufgrund eines vermuteten Defekts am ausgegebenen Motor / Elektrik nicht mehr läuft, wird Chaos geschaltet. Das Auto wird von der Bahn genommen und von Fahrer und Rennleiter geöffnet und geprüft.

Wenn bei der Prüfung ein Defekt am ausgegebenen Motor festgestellt wird, darf es repariert / ggfs. der Motor getauscht werden. Dabei bleibt Chaos an. Hinweis – hat sich die Verbindung zwischen Stecker (vom Leitkiel) und Buchse gelöst, ist das KEIN Defekt am Motor. Auch aufgehende Lötstellen zählen nicht als Defekt. Diese müssen von jedem Teilnehmer vor dem Einbau kontrolliert werden.

Sollte ein anderer Defekt festgestellt werden, wird das Auto wieder zusammen geschraubt und im Bereich der Boxengasse in den Slot gesetzt. Anschließend wird das Chaos wieder frei gegeben und das Auto darf von der Bahn zur Reparatur genommen werden. Die Reparaturpause geht damit nicht zu Lasten der anderen Fahrer.

Bei weiteren Fragen steht jederzeit ein „TSR“ Mitglied gerne zur Verfügung!